



MANUAL SOFTWARE DE MAQUETACION ÁLBUM DS



CIBACENTER S.L - C/LERIDA 41 2ª PLTA 28020 MADRID
91 571 85 32 – 91 571 96 87

WWW.CIBACENTER.COM – INFO@CIBACENTER.COM

Primeramente debemos ir a alguno de los discos duros del sistema y crear una carpeta nueva con el nombre del álbum (**Ejemplo c:/álbum laura y Antonio**) Esta será la carpeta raíz del proyecto. Dentro de esa carpeta creamos una nueva carpeta que le daremos el nombre de **pictures**. Dentro de esa carpeta meteremos las imágenes con las cuales maquetaremos el álbum.

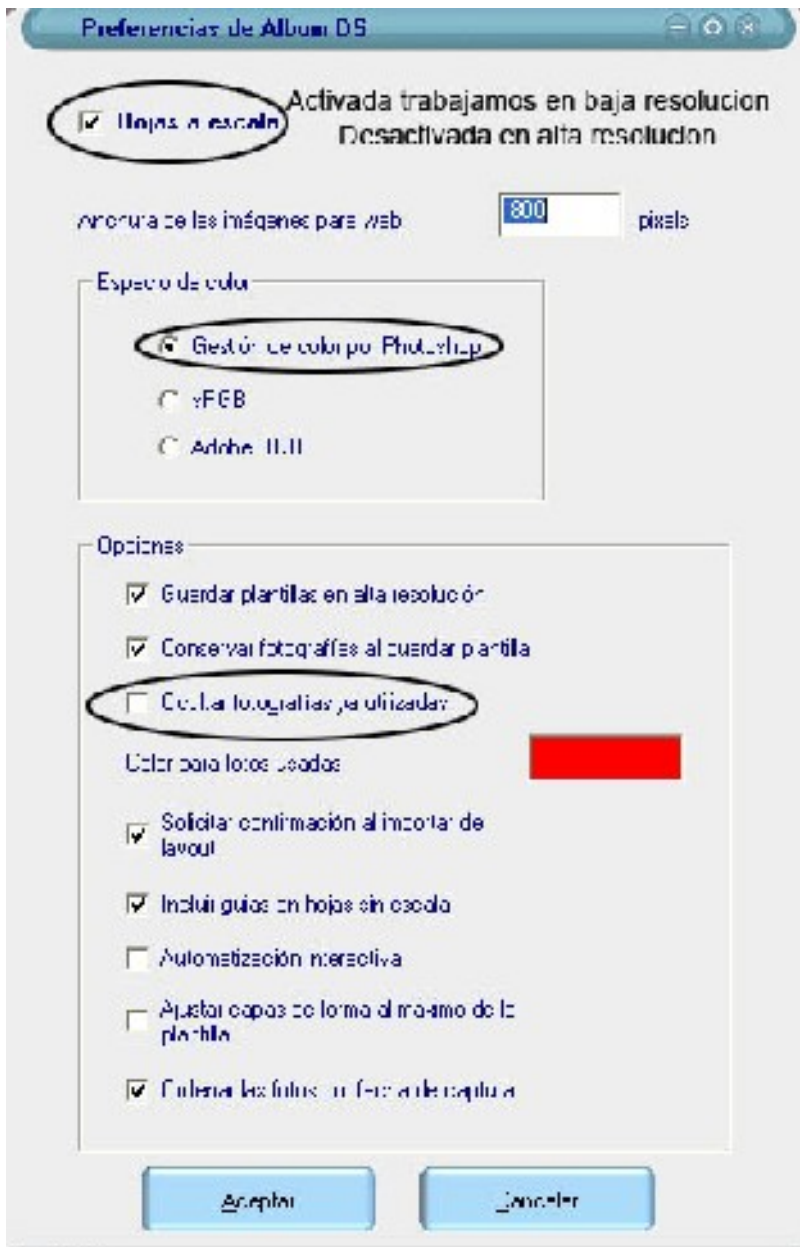
Luego abrimos el software Álbum DS. No es necesario tener abierto PhotoShop, el programa se encargara de abrirlo. En la pantalla inicial ponemos el idioma con el cual trabajaremos, las medidas si queremos que sea en centímetros o pulgadas y la versión del photoshop que tenemos.



Una vez hemos metido estos parámetros le damos a **Start**. Luego nos aparecerá esta ventana

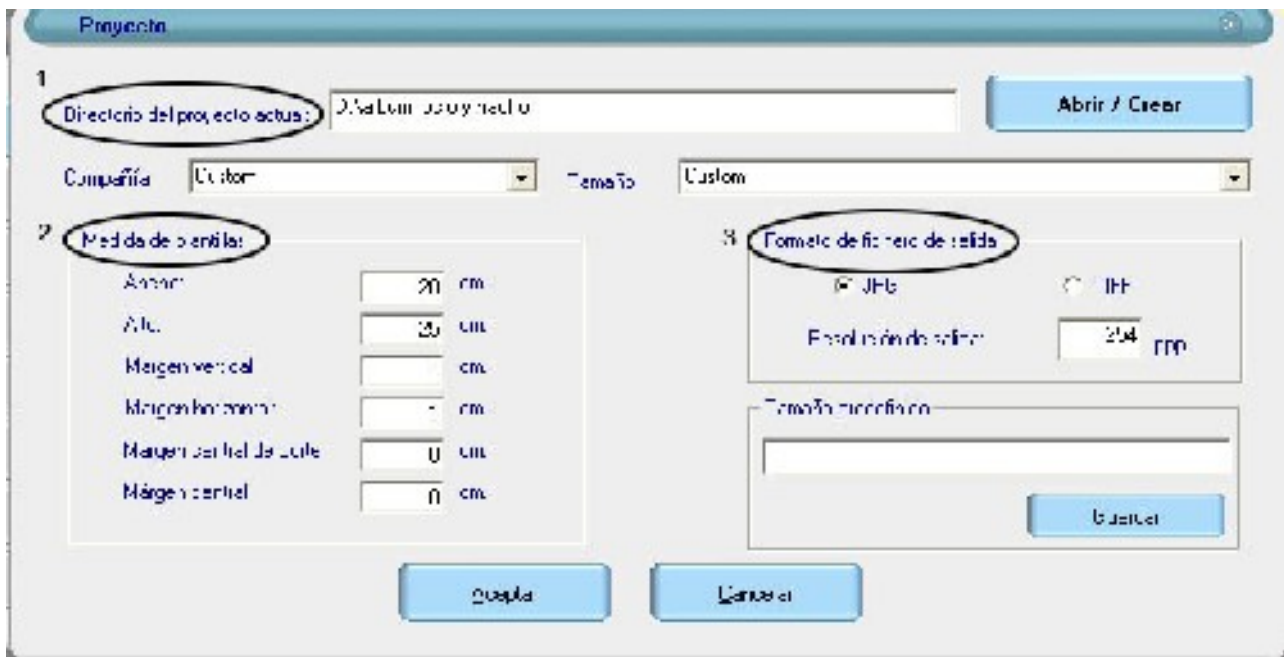


En esta primera ventana las imágenes que nos muestra el programa son las imágenes del último álbum creado o si es la primera vez que arrancamos el programa, son unas imágenes de ejemplo. Primero nos dirigimos al menú **Álbum/Preferencias**. Allí veremos que lo primero que aparece es **Hojas a Escala**. Si activamos la casilla, maquetaremos el álbum en baja resolución, si la dejamos desactivada lo haremos en alta. La siguiente opción es la gestión de color, esa pestaña debemos dejarla activada para que sea PhotoShop quien haga la gestión de color. El resto de las pestañas las dejamos como vienen por defecto excepto la que pone **Ocultar Fotografías Utilizadas**. Si la dejamos desactivada, cuando utilicemos alguna foto en un pliego y lo guardemos, nos saldrá un recuadro rojo alrededor de la imagen, indicándonos que la hemos utilizado ya. Si por el contrario activamos la casilla de **Ocultar Fotografías Utilizadas**, al guardar el pliego la imagen nos desaparecerá de la ventana Fotografías.



Una vez configuradas las preferencias, nos dirigimos nuevamente al menú **Álbum /Crear/Abrir**. Aquí es donde configuramos las medidas del álbum. En la primera ventana Directorio del Proyecto Actual, pulsamos en **Abrir/Crear**. Aquí debemos indicarle donde se encuentra el directorio raíz del álbum, es decir la carpeta que hemos creado al principio. Buscamos la carpeta y una vez que la hayamos localizado hacemos doble clic sobre ella. Importante no hacer clic en la carpeta Pictures. Pulsamos aceptar. Luego nos dirigimos a Medida de Plantillas, aquí le indicamos las medidas. Recordar que todos los álbumes son 1 cm mas grande del tamaño final excepto el 35x35 que la medida es 36x70. Margen Vertical le indicamos 1 y el Margen Horizontal seria 1 también. Esto lo que nos hace es tirarnos una guía a la medida que le indicamos para saber donde vamos a cortar. En las otras medidas sustituir los márgenes por .5. Los *Márgenes centrales* los dejaremos a 0. El siguiente

paso sería el Formato del Fichero de Salida, aquí activamos jpeg y la Resolución de Salida la ponemos a 254 ppp. Una vez tenemos todo esto configurado le damos a Aceptar.



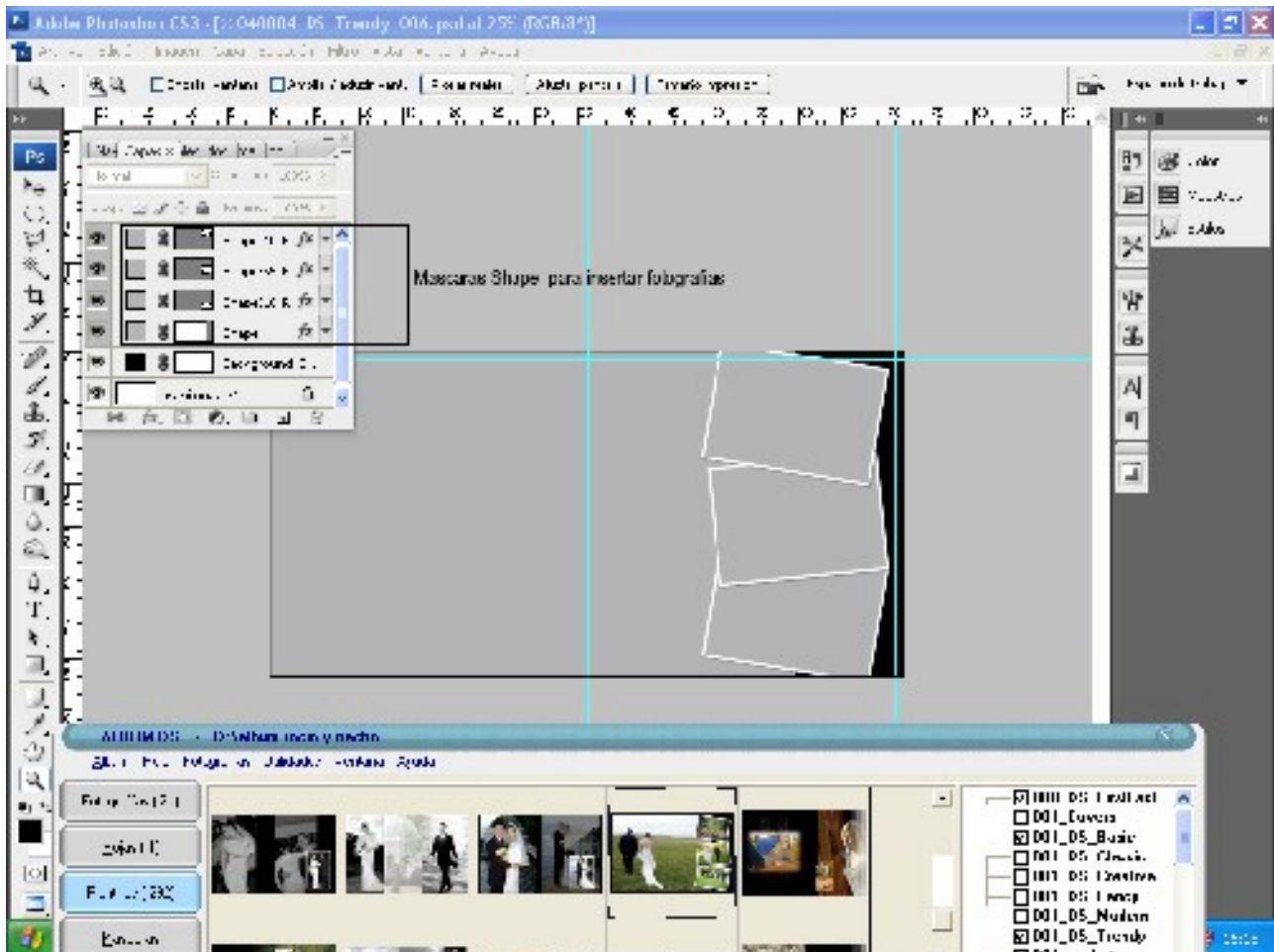
Una vez hecho todo esto en la pestaña Fotografías de la parte izquierda del programa de maquetación nos deberían salir las imágenes que hemos metido en la carpeta Pictures al inicio del proceso.

Para empezar a trabajar nos dirigimos al recuadro Plantillas, en esa ventana nos saldrán las plantillas de las carpetas que estén seleccionadas a la izquierda del programa.

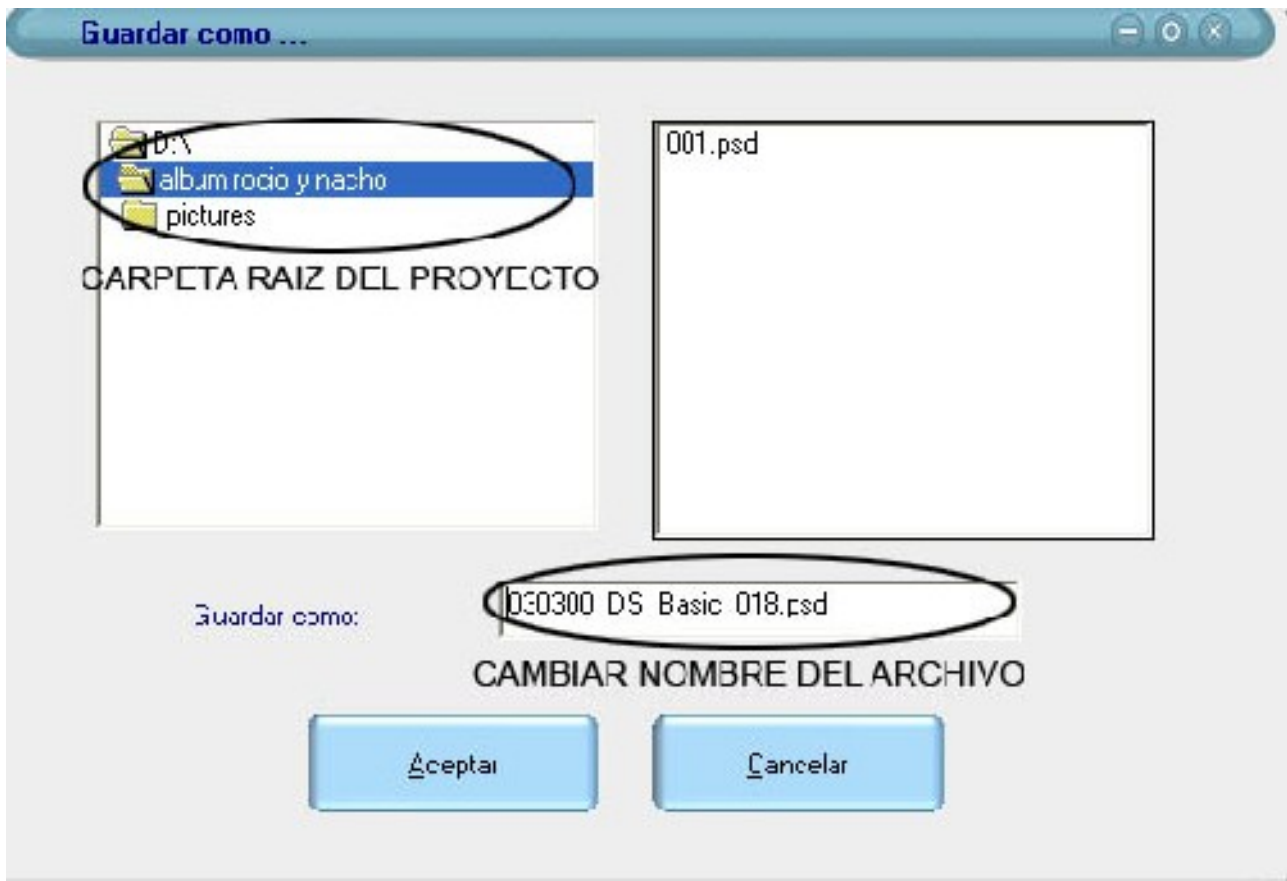


Para ver mas plantillas solo hay que chequear alguna otra carpeta y pulsar sobre Mostrar Plantillas.

Para abrir una plantilla hacemos doble clic sobre ella y automáticamente se abrirá al tamaño que le hemos indicado al principio. Cuando se abra veremos que en las capas hay algunas que se llaman Shape, aquí es donde se meterían las fotos.



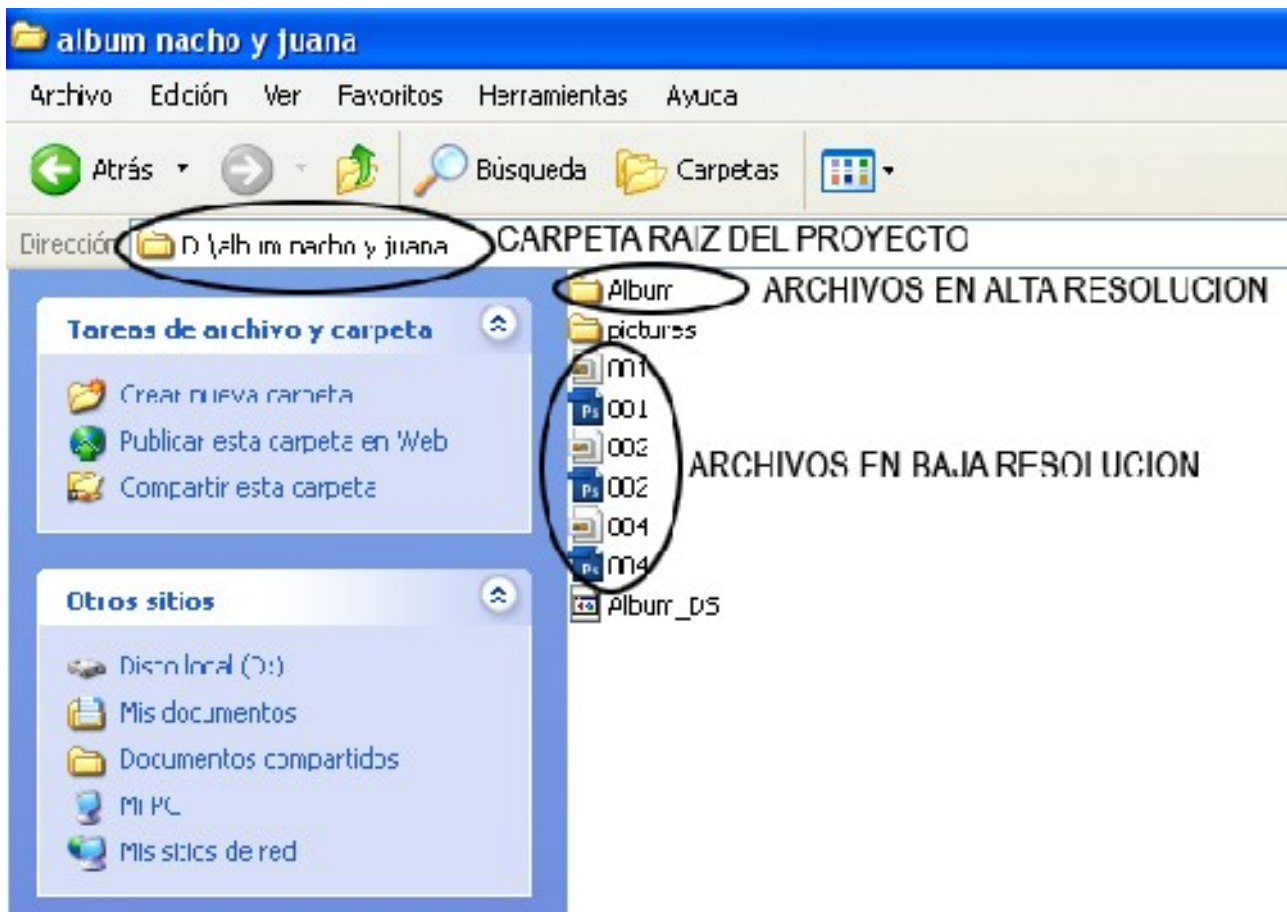
Seleccionamos la capa y luego nos vamos a la pestaña fotografías del programa de maquetación. Hacemos doble clic sobre la imagen que nos interese insertar y se adaptara al tamaño de la forma que hemos seleccionado. Iremos rellenando todas las formas con las imágenes. Una vez hayamos terminado nos iremos al Menú/Hojas del programa de maquetación y le daremos a Guardar Como. Saldrá seleccionada por defecto la carpeta raíz del programa, solamente debemos cambiar el nombre del archivo y darle el numero de orden que llevaría en el álbum, sin eliminar la extensión (Ejemplo: 001.psd)



Repetiremos todos estos pasos hasta haber completado el álbum.

Una vez hayamos terminado el álbum nos dirigimos al **Menú/ Álbum** y seleccionamos **Generar Álbum Completo**. Al hacer clic nos dice si queremos generar el álbum completo o solo las hojas pendientes, seleccionamos la primera de ellas. **Generar Todas las Hojas del álbum**, importantísimo, activar Generar copia por capas en .psd. Al activarla además del jpg nos generara un psd de cada pliego

Si te diriges a la carpeta raíz del proyecto, veras que además de la carpeta Pictures que se creó al principio, existen unos psd y jpeg, estos archivos son en baja resolución. Al laboratorio debes enviar los psd que están dentro de la carpeta Álbum que el propio programa ha creado dentro de la carpeta raíz.



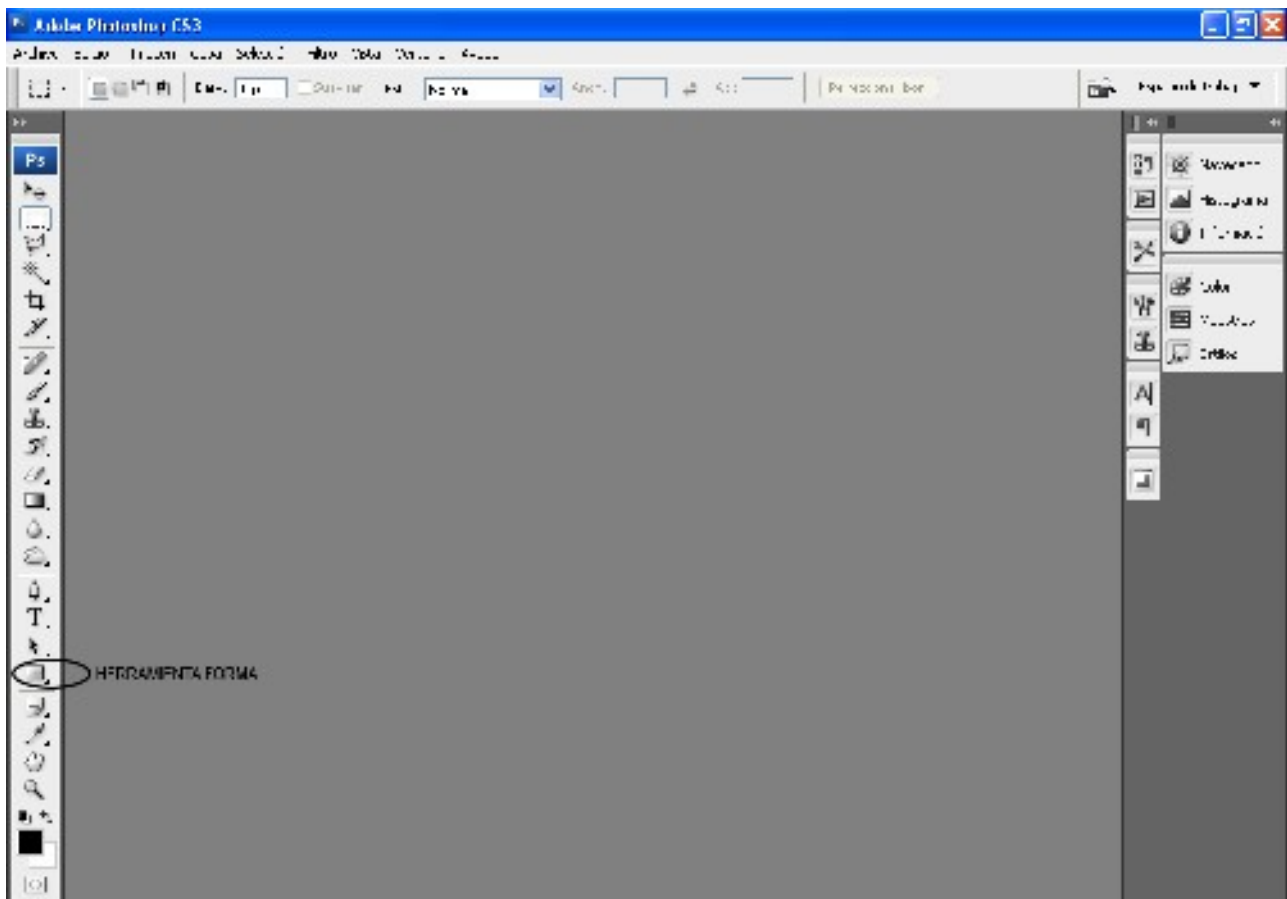
OPCIONES DE MAQUETACION

Todas las plantillas son modificables.

Al abrir cualquiera de las plantillas, nos dirigimos a las capas. Seleccionamos una de las capas que pone Shape y le damos a Edición/Transformar, podemos modificar el tamaño de esa mascara.

En todas las plantillas, la ultima capa se llama **Color Fill o Background**, si nos fijamos a la izquierda del nombre de la capa, veremos un recuadro de color, si hacemos doble clic sobre el, nos saldrá el selector de color y podremos elegir otro color para el fondo.

Para maquetaciones sencillas, fondo blanco o fondo negro, la manera mas sencilla seria dirigirnos al **Menú/ Hojas** del programa de maquetación y darle a **Hoja/ Nueva**, de ésta manera nos abrirá una hoja en blanco al tamaño que hemos seleccionado de álbum. Ya en Photoshop elegimos la Herramienta Forma y hacemos el dibujo que necesitemos para nuestras fotografías. Haremos tantas formas como imágenes queramos meter.



COSAS QUE NO DEBES HACER MIENTRAS MAQUETAS

No puedes colocar una foto en la plantilla y luego ponerla en blanco y negro, el programa funciona en baja resolución, una vez que generes el álbum en alta resolución ira a la carpeta Pictures a sustituir las imágenes por los originales en alta, si el original esta en color, lo dejara asi. Si quieres poner una imagen en blanco y negro prepara la antes de maquetar el álbum.

No corrijas el color mientras maquetas, sucede igual que lo anterior, prepara las imágenes con antelación.

Por lo demás cacharrea mucho con el programa tiene muchísimas posibilidades como la posibilidad de insertar mascararas, fondos, marcos, etc...

Para cualquier duda: Cibacenter S.L. Javier. 915719687 – 915718532

